

Bieszczadzki Oddział Straży Granicznej

<https://bieszczadzki.strazgraniczna.pl/bie/aktualnosci/26292,Chcieli-wjechać-do-Polski-z-banknotami-do-gier-planszowych.html>
02.07.2024, 23:33

Chcieli wjechać do Polski... z banknotami do gier planszowych

Elżbieta Pikor
05.02.2018

Funkcjonariusze Straży Granicznej z przejścia granicznego w Medyce i Krościenku (Podkarpacie), zatrzymali trzech obywateli Ukrainy, którzy okazali jako środki finansowe na pobyt w Polsce banknoty do gier planszowych.

W miniony weekend (3 i 4 lutego), na przejściu granicznym w Medyce i Krościenku trzykrotnie próbowano wprowadzić w błąd funkcjonariuszy polskiej Straży Granicznej.

Obywatele Ukrainy w wieku 25, 36 i 55 lat stawili się do odprawy granicznej na wjazd z Ukrainy do Polski. W trakcie kontroli paszportowej zostali poproszeni przez funkcjonariuszy o okazanie środków płatniczych na pobyt w Polsce. Wówczas okazali banknoty do gier planszowych. W sumie: dwa banknoty przypominające 50 USD, dwa banknoty przypominających 100 USD oraz sześć banknotów przypominających wyglądem 500 euro.

Cudzoziemcy usłyszeli zarzuty dotyczące usiłowania nielegalnego przekroczenia granicy przy użyciu podstępu. Przyznali się do winy i dobrowolnie poddali karze czterech miesięcy pozbawienia wolności z warunkowym zawieszeniem wykonania kary na okres dwóch lat.

Oprócz zarzutów karnych otrzymali również administracyjną decyzję o odmowie wjazdu na teren Polski i wrócili na Ukrainę. Atrapy banknotów zostały zabezpieczone dla celów dowodowych.

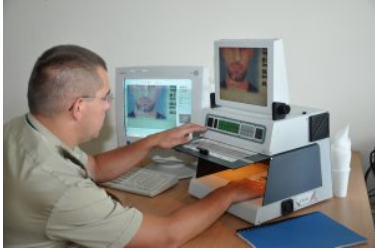
Aby wjechać na terytorium państw Schengen, obywatele krajów trzecich muszą posiadać ważny dokument podróży oraz wizę, jeśli jest ona wymagana. Muszą również uzasadnić cel podróży i warunki planowanego pobytu, posiadać środki wystarczające na utrzymanie, zarówno podczas planowanego pobytu jak i na powrót do kraju zamieszkania lub na tranzyt do państwa trzeciego (tj. 300 zł do trzech dni i 75 zł na każdy kolejny dzień pobytu).





banknoty do gier planszowych

banknoty do gier planszowych



kontrola graniczna